

國立臺灣藝術大學高級中等學校師資職前教育專門課程  
「設計群—平面、媒體設計專長」

111年2月16日臺教師(二)字第1110006130號函備查

| 領域專長名稱        |          | 設計群—平面、媒體設計專長  |        |                               |
|---------------|----------|--|--------|-------------------------------|
| 要求最低應修畢總學分數   |          | 38   | 對應任教科目 | 廣告設計科、圖文傳播科、美工科、多媒體設計科、多媒體應用科 |
| 適合培育之相關學系、研究所 |          | 美術學系(所)、書畫藝術學系(所)、雕塑學系(所)、視覺傳達設計學系(所)、圖文傳播藝術學系(所)、古蹟藝術修護學系(所)、工藝設計學系(所)、多媒體動畫藝術學系(所) |        |                               |
| 類別名稱          | 最低需修習學分數 | 科目名稱   | 學分數    | 備註                            |
| 設計專業能力        | 8        | 基本設計   | 2-4    | 必修科目，任選一至二門課，至少修習4學分。         |
|               |          | 設計方法   | 2-4    |                               |
|               |          | 使用者導向設計  | 2-4    |                               |
|               |          | 色彩學  | 2-4    |                               |
|               |          | 色彩理論與應用  | 2-4    |                               |
|               |          | 造形原理   | 2-4    |                               |
|               |          | 立體造型   | 2-4    |                               |
|               |          | 造形設計原理   | 2-4    |                               |
|               |          | 設計概論   | 2-4    |                               |
|               |          | 工藝設計概論   | 2-4    |                               |
|               |          | 產品設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 金屬產品設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 陶瓷產品設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 工藝產品設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 創意產品設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 設計史  | 2-4    |                               |
|               |          | 近代設計史  | 2-4    |                               |
|               |          | 工藝設計史論   | 2-4    |                               |
|               |          | 中華工藝史  | 2-4    |                               |
|               |          | 創意設計   | 2-4    |                               |
| 繪畫表現能力        | 8        | 素描   | 2-4    | 必修科目，任選一至二門課，至少修習4學分。         |
|               |          | 基礎素描   | 2-4    |                               |
|               |          | 素描基礎   | 2-4    |                               |
|               |          | 素描進階   | 2-4    |                               |
|               |          | 素描創作   | 2-4    |                               |
|               |          | 動態素描   | 2-4    |                               |
|               |          | 人體素描   | 2-4    |                               |
|               |          | 插畫設計   | 2-4    |                               |
|               |          | 插畫   | 2-4    |                               |
|               |          | 產品速繪技法   | 2-4    |                               |
|               |          | 繪畫表現與媒材  | 2-4    |                               |
|               |          | 繪畫基礎   | 2-4    |                               |
|               |          | 繪畫材料學  | 2-4    |                               |
|               |          | 彩繪   | 2-4    |                               |
|               |          | 寺廟彩繪   | 2-4    |                               |
| 花鳥圖稿繪製        | 2-4      |  |        |                               |

|            |    |          |     |                       |
|------------|----|----------|-----|-----------------------|
|            |    | 版畫基礎     | 2-4 |                       |
|            |    | 版畫進階     | 2-4 |                       |
|            |    | 版畫創作     | 2-4 |                       |
|            |    | 水彩       | 2-4 |                       |
|            |    | 基礎水彩     | 2-4 |                       |
|            |    | 水墨基礎     | 2-4 |                       |
|            |    | 水墨進階     | 2-4 |                       |
|            |    | 水墨技法     | 2-4 |                       |
|            |    | 水墨創作     | 2-4 |                       |
|            |    | 水墨白描     | 2-4 |                       |
|            |    | 重彩畫      | 2-4 |                       |
|            |    | 重彩畫進階    | 2-4 |                       |
|            |    | 油畫基礎     | 2-4 |                       |
|            |    | 基礎油畫     | 2-4 |                       |
|            |    | 油畫進階     | 2-4 |                       |
|            |    | 油畫創作     | 2-4 |                       |
| 平面設計<br>能力 | 10 | 圖學       | 2-4 | 必修科目，任選一至二門課，至少修習4學分。 |
|            |    | 平面媒體設計   | 2-4 |                       |
|            |    | 電子書創作與出版 | 2-4 |                       |
|            |    | 數位影像處理   | 2-4 |                       |
|            |    | 數位平面設計   | 2-4 |                       |
|            |    | 電腦繪圖     | 2-4 |                       |
|            |    | 建築繪圖     | 2-4 |                       |
|            |    | 2D電腦繪圖   | 2-4 |                       |
|            |    | 數位影像設計   | 2-4 |                       |
|            |    | 影像處理     | 2-4 |                       |
|            |    | 編排設計     | 2-4 |                       |
|            |    | 應用編排設計   | 2-4 |                       |
|            |    | 圖像造形與編排  | 2-4 |                       |
|            |    | 廣告設計     | 2-4 |                       |
|            |    | 展示設計     | 2-4 |                       |
|            |    | 企業識別系統設計 | 2-4 |                       |
|            |    | 基礎攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 攝影學      | 2-4 |                       |
|            |    | 數位攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 商業攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 廣告攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 影視攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 進階商業攝影   | 2-4 |                       |
|            |    | 專業攝影     | 2-4 |                       |
|            |    | 攝影設計     | 2-4 |                       |
|            |    | 攝影實務     | 2-4 |                       |
|            |    | 文字造形與編排  | 2-4 |                       |
|            |    | 文字造形     | 2-4 |                       |
|            |    | 印刷理論與設計  | 2-4 |                       |
|            |    | 印前作業實務   | 2-4 |                       |
|            |    | 包裝設計     | 2-4 |                       |

|         |    |             |             |                     |                     |
|---------|----|-------------|-------------|---------------------|---------------------|
|         |    | 包裝印刷設計      | 2-4         |                     |                     |
|         |    | 出版學         | 2-4         |                     |                     |
| 數位影音能力  | 10 | 動畫設計應用      | 2-4         | 必修科目，任選一門課，至少修習2學分。 |                     |
|         |    | 實驗動畫        | 2-4         |                     |                     |
|         |    | 動畫分鏡        | 2-4         |                     |                     |
|         |    | 動畫編劇        | 2-4         |                     |                     |
|         |    | 3D電腦輔助設計(B) | 2-4         |                     |                     |
|         |    | 多媒體設計       | 2-4         |                     |                     |
|         |    |             | 多媒體設計與製作    | 2-4                 | 必修科目，任選一門課，至少修習2學分。 |
|         |    |             | 多媒體廣告設計     | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 3D電腦動畫(一)   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 3D電腦動畫(二)   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 電腦模型建構(一)   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 3D電腦輔助設計(A) | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 3D模型設計與輸出   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 數位出版        | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 遊戲製作實務(一)   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 遊戲製作實務(二)   | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 數位剪輯        | 2-4                 |                     |
|         |    |             | 非線性剪輯       | 2-4                 |                     |
| 職業倫理與態度 | 2  | 倫理學         | 2           |                     |                     |
|         |    | 職場實習        | 2           |                     |                     |
|         |    | 校外專業實習      | 2           |                     |                     |

#### 其他課程設計相關說明

1. 依據「十二年國民基本教育課程綱要」內涵訂定，111 學年度起師資生適用。
2. 本表要求應修畢最低總學分數 38 學分，依各課程類別規定修課。
3. 依「技術及職業教育法」第 24 條第 2 項規定，高級中等學校職業群科師資職前教育課程，應包括時數至少十八小時之業界實習，建議修習系所開設之「建教合作實務」、「校外專業實習」科目，或經系所同意後自行於校外單位實習，實習單位須與群科內涵相符合，並須開立相關實習證明文件，以補足時數。(此項適用 105 學年度起開始修習教育學程之師資生)由師資培育大學安排之。
4. 設計專業能力：此區各科目學分數採認 2-4 學分。基本設計、設計方法、使用者導向設計、色彩學、色彩理論與應用、造形原理、立體造型、造形設計原理任選一至二門課，必修至少 4 學分。
5. 繪畫表現能力：此區各科目學分數採認 2-4 學分。素描、基礎素描、素描基礎、素描進階、素描創作、動態素描、人體素描、插畫設計、插畫、產品速繪技法、繪畫表現與媒材、繪畫基礎、繪畫材料學、彩繪、寺廟彩繪、花鳥圖稿繪製任選一至二門課，至少 4 學分。
6. 平面設計能力：此區各科目學分數採認 2-4 學分。圖學、平面媒體設計、電子書創作與出版、數位影像處理、數位平面設計、電腦繪圖、建築繪圖、2D 電腦繪圖、數位影像設計、影像處理任選一至二門課，至少 4 學分。
7. 數位影音能力：此區各科目學分數採認 2-4 學分。  
 (1) 動畫設計應用、實驗動畫、動畫分鏡、動畫編劇、3D 電腦輔助設計(B)任選一門課，至少 2 學分。  
 (2) 多媒體設計、多媒體設計與製作、多媒體廣告設計任選一門課，至少 2 學分。
8. 職業倫理與態度：倫理學、職場實習、校外專業實習任選一門課，至少 2 學分。